

# #1

(풀이 1)

귀류법으로 일차종속이라고 가정하자.

일반성을 잃지 않고  $v_1 = av_2 + bv_3$  ( $a, b \in \mathbb{R}$ ) 라고 하자.

$$\begin{cases} 0 = v_1 \cdot v_2 = a \cdot |v_2|^2 + b v_2 \cdot v_2 = a |v_2|^2 \Rightarrow a = 0 (\because v_2 \neq 0) \\ 0 = v_1 \cdot v_3 = a v_1 \cdot v_3 + b |v_3|^2 = b |v_3|^2 \Rightarrow b = 0 (\because v_3 \neq 0) \end{cases}$$

$v_1 = av_2 + bv_3 = 0$  이므로 모순!

따라서,  $v_1, v_2, v_3$  는 일차독립이다. ┘  
+15.

\* 논리적 설명이 충분하지 않으면 -5점.

(e.g.,  $a|v_2|^2=0$  이후 추가 설명 없이 바로 모순이라고 한 경우 등.)

\* p.21의 정리 4.2.2를 사용한 경우 마찬가지로 채점.

(풀이 2)

$v_3$ 이  $v_1, v_2$ 에 직교하므로,  $v_1 \times v_2 \parallel v_3$  이다. ┘ +5

p.24의 정리 1.1.1에 의해,  $\det(v_1, v_2, v_3) = (v_1 \times v_2) \cdot v_3$  인데,

$v_1, v_2$ 는 0이 아닌 직교하는 두 벡터이므로,  $v_1 \times v_2 \neq 0$  이고.

$v_1 \times v_2, v_3$ 는 0이 아닌 나란한 벡터이므로,  $\det(v_1, v_2, v_3) \neq 0$  이다.

p.21의 정리 4.2.2에 의해  $v_1, v_2, v_3$  는 일차독립이다. ┘ +10

\*  $v_1 \times v_2 = \pm v_3$  라고 한 경우 -5점.

\* 사용한 실수 -2점. (명확한 오라 등)

\* 증명 없이  $\{v_1, v_2, v_3\}$ 를 적당한 직교 좌표축으로 대응시킬 수 있다고 서술하면 0점. (해당 명제를 증명하는 것이 문제)

\*  $\{av_2 + bv_3 : a, b \in \mathbb{R}\}$ 의 평면에  $v_1$ 가 속하지 않는 것을 충분히 엄밀하게 서술하지 않으면 점수 없음 (해당 명제를 증명하는 것이 문제)

## 2.

[풀이]

점  $P$ 는 직선  $\frac{x+2}{3} = \frac{y+1}{2} = z+2$  위의 점이므로,  $P = (-2+3t, -1+2t, -2+t)$ 인 실수  $t$ 가 존재한다. 이를 평면의 방정식  $x+2y+3z=0$ 에 대입하면

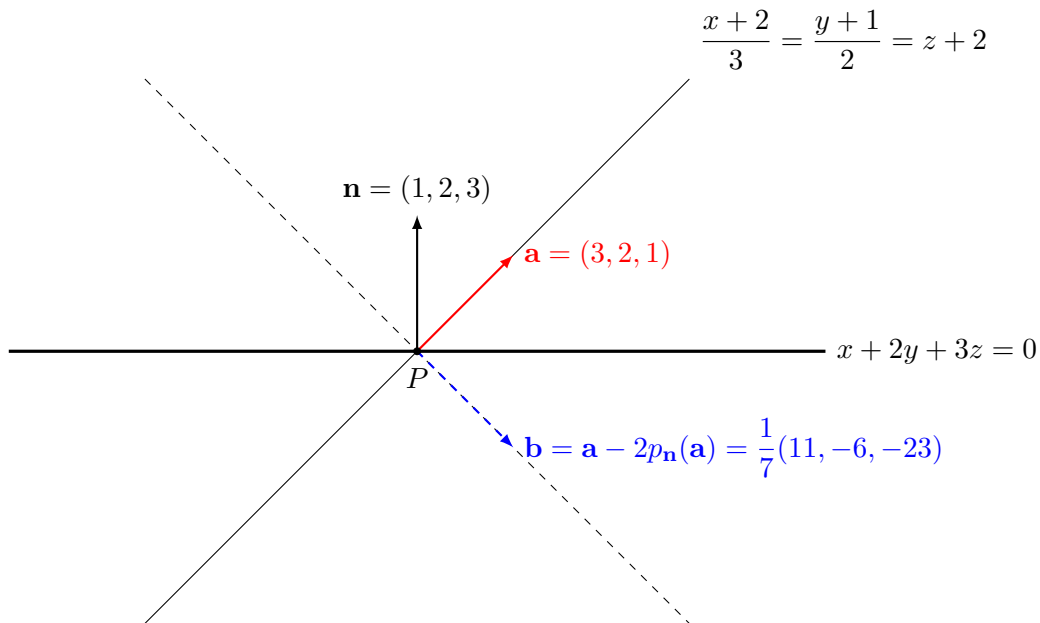
$$-2+3t+2(-1+2t)+3(-2+t)=0$$

에서  $t=1$ 을 얻는다. 따라서,  $P=(1,1,-1)$ 이다.

한편,  $\mathbf{n}=(1,2,3)$ ,  $\mathbf{a}=(3,2,1)$ 이라고 놓자. 즉,  $\mathbf{n}$ 은 평면  $x+2y+3z=0$ 의 법선벡터이고,  $\mathbf{a}$ 는 직선  $\frac{x+2}{3} = \frac{y+1}{2} = z+2$ 의 방향벡터이다. 이때 벡터  $\mathbf{a}$ 를 평면  $x+2y+3z=0$ 에 대해 대칭시킨 벡터를  $\mathbf{b}$ 라고 하면,

$$\mathbf{b} = \mathbf{a} - 2p_{\mathbf{n}}(\mathbf{a}) = \mathbf{a} - 2\frac{\mathbf{n} \cdot \mathbf{a}}{\mathbf{n} \cdot \mathbf{n}}\mathbf{n} = (3, 2, 1) - 2\frac{10}{14}(1, 2, 3) = \frac{1}{7}(11, -6, -23)$$

이다.



그런데, 빛이  $\mathbf{a}$  방향으로 입사했으면  $\mathbf{b}$  방향으로 반사되며,  $-\mathbf{a}$  방향으로 입사했으면  $-\mathbf{b}$  방향으로 반사된다. 따라서 빛이 꺾인 각도  $\theta$  ( $0 \leq \theta \leq \pi$ )는 두 벡터  $\mathbf{a}$ 와  $\mathbf{b}$ 가 이루는 각의 크기이다. 그러면  $\sin \theta \geq 0$ 이므로,

$$\sin \theta = \sqrt{1 - \cos^2 \theta} = \sqrt{1 - \left(\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}||\mathbf{b}|}\right)^2} = \sqrt{1 - \frac{1}{14^2} \left(-\frac{2}{7}\right)^2} = \sqrt{1 - \frac{1}{7^4}} = \frac{20\sqrt{6}}{49}$$

이다.

[채점기준]

- 직선과 평면의 교점  $P$ 를 올바른 방법으로 제대로 구하면 **8점**
- $\sin \theta$ 의 값을 올바른 방법으로 제대로 계산하면 **12점**
  - \*  $\theta$  대신  $\pi - \theta$ 에 대해서  $\sin$ 값을 구한 경우에도 **12점**을 부여함.
  - \*  $\sin \theta$ 의 값을 잘못 계산한 경우, 중간과정에 해당하는 식 (ex. 벡터  $\mathbf{a}$ 를 평면에 대칭시킨 벡터가  $\mathbf{a} - 2p_{\mathbf{n}}(\mathbf{a})$ ,  $\sin \theta = \frac{|\mathbf{a} \times \mathbf{b}|}{|\mathbf{a}||\mathbf{b}|}$ ,  $\sin \theta = 2 \sin \frac{\theta}{2} \cos \frac{\theta}{2}$ 이고  $\cos \frac{\pi - \theta}{2} = \frac{\mathbf{n} \cdot \mathbf{a}}{|\mathbf{n}||\mathbf{a}|}$  등)이 있었다면 부분점수 **6점**을 부여함.
- 과정을 아예 쓰지 않은 경우에는 **0점**

#3.  $\alpha, b, X$  가 일차종속이므로

$X$ 는 벡터  $\alpha, b$ 를 포함하는 평면 위에 존재한다. 6점

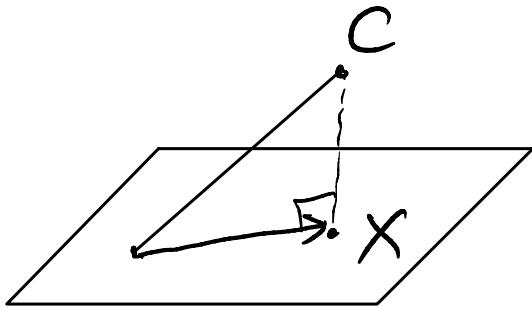
따라서  $|X-C|$ 가 최솟값을 가지려면

$X$ 는 점  $C$ 를 평면 위에 정사영시킨 점과 같아야 한다. 6점

이때, 평면의 방정식은  $x+2y+3z=0$  이고

점  $C$ 가 평면 상의 거리는  $\frac{6}{\sqrt{14}}$ , 평면의 단위법선벡터는  $\frac{(1,2,3)}{\sqrt{14}}$  이므로

$$\vec{XC} = \frac{6}{\sqrt{14}} \cdot \frac{(1,2,3)}{\sqrt{14}} = \frac{3}{7}(1,2,3)$$



$$\therefore X = C - \vec{CX} = \frac{1}{7}(4, 1, -2) \quad \underline{8점}$$

별해:  $X = t\alpha + sb$ . ( $t, s \in \mathbb{R}$ ) 6점

$|X-C|$ 를 정리하여 완전제곱식으로 잘 표현하고,

등호조건을 올바르게 구한 경우. 6점.

$$X = \frac{1}{7}(4, 1, -2) \quad \underline{8점}$$

※ 점사영 논리 대신 C-S 부등식이나  $(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = r^2$  인  
구가 평면과 접해야 한다는 논리를 적용해도 6점 인정.

※ 각 편미분 값이 0인 점을 최솟값으로 잡은 경우, 점수 X.

다만, 그렇게 구한 값이 극솟값이 됨을 잘 설명했으면 6점 인정.  
(최솟).

**4번[20점].**

주어진 식으로부터 다음 등식을 얻을 수 있다.

$$A \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 & 39 & 4 \\ -10 & 0 & -4 \\ 0 & 13 & 0 \end{bmatrix}.$$

위 식을  $AB = C$ 라고 두면, 행렬식의 성질로부터 다음을 얻는다.

$$\det(AB) = \det(A) \det(B) = \det(C).$$

따라서 각각 구해보면,  $\det(B) = 1$ ,  $\det(C) = 520$ 이므로,  $\det(A) = 520$ 이다.  $\square$

**채점기준**

1. 주어진 식을  $3 \times 3$  정사각행렬의 식  $AB = C$  꼴로 고치거나,  $A$ 를 직접 구하려는 올바른 시도에 10점. 행렬식의 성질을 제대로 활용했으나 계산 실수를 한 경우에도 10점 부여.
2. 마지막 행렬식까지 계산 실수 없이 정답을 구하면 10점.

## 5번 모범답안

(a)

3차원 공간의 표준단위벡터를  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$  로 쓰자. 벡터곱과 내적의 선형성에 의해  $\mathbf{a} = \mathbf{e}_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) 일 때 주어진 등식이 성립함을 보이면 충분하다. 이제  $\mathbf{b} = b_1\mathbf{e}_1 + b_2\mathbf{e}_2 + b_3\mathbf{e}_3$ ,  $\mathbf{c} = c_1\mathbf{e}_1 + c_2\mathbf{e}_2 + c_3\mathbf{e}_3$  으로 두면

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_1 \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) &= \mathbf{e}_1 \times ((b_3c_1 - b_1c_3)\mathbf{e}_2 + (b_1c_2 - b_2c_1)\mathbf{e}_3) \\ &= (b_3c_1 - b_1c_3)\mathbf{e}_3 - (b_1c_2 - b_2c_1)\mathbf{e}_2 \\ &= b_1c_1\mathbf{e}_1 + (b_3c_1 - b_1c_3)\mathbf{e}_3 - (b_1c_2 - b_2c_1)\mathbf{e}_2 - b_1c_1\mathbf{e}_1 \\ &= c_1\mathbf{b} - b_1\mathbf{c} \\ &= (\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{b})\mathbf{c} \end{aligned}$$

이다. 같은 방식으로  $\mathbf{a} = \mathbf{e}_2$  혹은  $\mathbf{a} = \mathbf{e}_3$ 인 경우에도 주어진 등식이 성립함을 알 수 있다.

(b)

풀이 1. 문제 (a)와 행렬곱의 성질로부터

$$\begin{aligned} \mathbf{x} \times (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) &= (\mathbf{x} \cdot \mathbf{b})\mathbf{a} - (\mathbf{x} \cdot \mathbf{a})\mathbf{b} = \mathbf{a}(\mathbf{b}^t\mathbf{x}) - \mathbf{b}(\mathbf{a}^t\mathbf{x}) \\ &= (\mathbf{a}\mathbf{b}^t - \mathbf{b}\mathbf{a}^t)\mathbf{x} = (\mathbf{a}\mathbf{b}^t - (\mathbf{a}\mathbf{b}^t)^t)\mathbf{x} \end{aligned}$$

이다. 따라서

$$\begin{aligned} A(\mathbf{a}, \mathbf{b}) &= \mathbf{a}\mathbf{b}^t - (\mathbf{a}\mathbf{b}^t)^t \\ &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ -2 & -1 & 2 \\ 6 & 3 & -6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & -2 & 6 \\ 1 & -1 & 3 \\ -2 & 2 & -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -8 \\ -3 & 0 & -1 \\ 8 & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

이다.

풀이 2.  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$  으로 두자.

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ -2 & -1 & 2 \\ 6 & 3 & -6 \end{pmatrix} = \mathbf{a}\mathbf{b}^t = \begin{pmatrix} a_1b_1 & a_1b_2 & a_1b_3 \\ a_2b_1 & a_2b_2 & a_2b_3 \\ a_3b_1 & a_3b_2 & a_3b_3 \end{pmatrix}$$

이므로, 주어진 선형사상을  $L$ 이라 하면 (a)에 의해

$$L(\mathbf{e}_1) = b_1\mathbf{a} - a_1\mathbf{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ b_1a_2 - a_1b_2 \\ b_1a_3 - a_1b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 8 \end{pmatrix}$$

이고, 같은 방식으로

$$L(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, L(\mathbf{e}_3) = \begin{pmatrix} -8 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

이다. 이제 이들을 열(column)로 갖는 행렬이  $A(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ 가 된다.

풀이 3.  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3), \mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$  으로 두자.

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ -2 & -1 & 2 \\ 6 & 3 & -6 \end{pmatrix} = \mathbf{a}\mathbf{b}^t = \begin{pmatrix} a_1b_1 & a_1b_2 & a_1b_3 \\ a_2b_1 & a_2b_2 & a_2b_3 \\ a_3b_1 & a_3b_2 & a_3b_3 \end{pmatrix}$$

이므로  $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1) = (-1, 8, 3)$  이다. 따라서 주어진 선형사상을  $L$ 이라 하고  $\mathbf{x} = (x, y, z)$ 로 두면  $L(\mathbf{x}) = \mathbf{x} \times (-1, 8, 3) = (3y - 8z, -3x - z, 8x + y)$ , 곧

$$L \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -8 \\ -3 & 0 & -1 \\ 8 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

으로부터 행렬

$$A(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -8 \\ -3 & 0 & -1 \\ 8 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

를 얻는다.

## 채점 기준

### 5.(a)

벡터곱의 정의를 이용한 풀이의 경우, 벡터곱  $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ 의 계산 과정을 생략하면 **5점** 감점.

벡터곱의 선형성을 이용한 풀이의 경우, 선형성 또는 분배법칙을 언급하지 않으면 **5점** 감점.

### 5.(b)

행렬  $\mathbf{a}\mathbf{b}^t$ 로부터  $a_ib_j (i, j = 1, 2, 3)$ 를 구하는 것에 **5점**, 이로부터  $A(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ 를 구하는 것에 **10점**.

$\mathbf{a} = (1, -1, 3), \mathbf{b} = (2, 1, -2)$ 와 같이 벡터  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ 를 특정한 벡터로 두고 푸는 경우  $a_ib_j$ 들을 구하는 항목에 점수 없음.

표준단위벡터의 함숫값을 행으로 갖는 행렬을 답으로 적거나 벡터곱의 순서를 바꾸어 계산하는 등 행렬  $A(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ , 혹은 그것을 구하는 과정에 오류가 있는 경우 **5점** 감점.



$t=0$  에서  $X(0) = (1, 0, 0)$  이다.

$$X'(t) = (e^t(\cos t - \sin t), e^t(\cos t + \sin t), 2t)$$

$$X'(0) = (1, 1, 0) \text{ 이므로}$$

✓4

접선의 방정식은

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y}{1}, z=0 \quad \frac{z}{0}, x-1=y, z=0 \text{ 이다.}$$

$$\left( \text{or } X(0) + t \cdot X'(0) = (t+1, t, 0) \quad t \in \mathbb{R} \right)$$

✓4

$$X''(t) = (-2 \sin t \cdot e^t, 2 \cos t \cdot e^t, 2)$$

$$X''(0) = (0, 2, 2)$$

✓4

$$X'(0) \times X''(0) = (2, -2, 2) \text{ 이므로}$$

✓4

평면의 방정식은

$$\left( (x, y, z) - X(0) \right) \cdot (2, -2, 2) = 0$$

$$x - y + z = 1 \text{ 이다.}$$

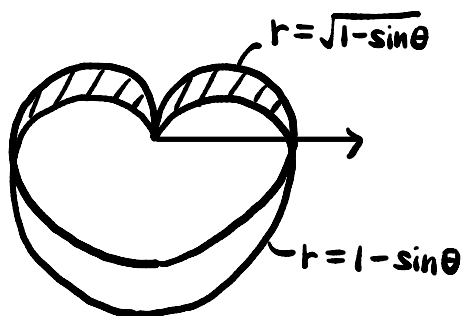
( \* 여기까지만 맞아도 )  
정답으로 인정

✓4

$$* \text{ 평면의 방정식 } = \left\{ X(0) + aX'(0) + bX''(0) \mid a, b \in \mathbb{R} \right\}$$

으로 써도 인정.

#7.



주어진 영역의 넓이는

$$\int_0^{\pi} \frac{1}{2} (1 - \sin \theta) d\theta - \int_0^{\pi} \frac{1}{2} (1 - \sin \theta)^2 d\theta \quad \downarrow +10$$

$$= \int_0^{\pi} \frac{1}{2} (\sin \theta - \sin^2 \theta) d\theta$$

$$= 1 - \frac{\pi}{4} \quad \downarrow +5$$

\* 식이 틀린 경우,

1)  $r \geq 1 - \sin \theta$ ,  $r \leq \sqrt{1 - \sin \theta}$  의 개형을 잘 그린 경우 +5  
(혹은  $0 \leq \theta \leq \pi$  를 잘 도출한 경우)

2) 1)의 개형도 틀렸지만, 극좌표계 넓이 공식을 잘 알고 있으면 +3

곡선  $X : X(t) = (t, t^2, \frac{2}{3}t^3) \quad (0 \leq t \leq 1)$ .

---

(1)  $l = \int_0^1 |X'(t)| dt$   
 $= \int_0^1 (2t^2 + 1) dt = \frac{5}{3}$

└ +5  
└ +10

---

(2)  $m = \int_x \mu ds = \int_0^1 \rho(X(t)) \cdot |X'(t)| dt$   
 $= \int_0^1 3t^4 \cdot (2t^2 + 1) dt$   
 $= \frac{51}{35}$

└ +5  
└ +10

---

(3)  $\bar{x} = \frac{1}{m} \int_x \mu x ds = \frac{1}{m} \int_0^1 \rho(X(t)) \cdot x_1(t) \cdot |X'(t)| dt$   
 $= \frac{1}{m} \int_0^1 3t^4 \cdot t \cdot (2t^2 + 1) dt$   
 $= \frac{175}{204}$

└ +5  
) (계산)  
└ +10

---

- (2)의 질량계산이 틀렸을 경우 (3)의 계산에 대한 정수 받을 수 있음.
- (1), (2), (3) 모두 계산에 대한 부분정수 있음.

수학 1 기말고사 9번 답안 및 채점기준

9(a) 매개화 2점 + 곡률 계산 8점 = 총 10점

주어진 곡선  $y = x^2$ 을 알맞게 매개화한 경우 2점.

알맞은 매개화의 예시:

$$X(t) = (t, t^2), \quad t \in \mathbb{R}$$

$$X(t) = (\tan \theta, \tan^2 \theta), \quad -\frac{\pi}{2} < \theta < \frac{\pi}{2}$$

매개변수의 범위에 대한 언급이 없어도 2점 부여.

틀린 매개화의 예시:

$$X(t) = (\pm\sqrt{t}, t), \quad t \geq 0$$

$$X(t) = (\cos \theta, \cos^2 \theta), \quad \theta \in \mathbb{R}$$

곡률 계산을 알맞게 한 경우 8점이며, 뒤의 풀이에 열거된 곡률 계산에 대한 공식 중 하나라도 맞는 것을 서술한 경우 8점 중 3점 부여, 이후 계산 실수 없이 곡률 계산을 맞게 한 경우 만점.

곡률 계산에 대한 여러 풀이:

(풀이 1) 곡률 벡터의 정의와 곡률이 곡률 벡터의 크기임을 이용한 풀이.

$$\begin{aligned} \kappa(t) &= \frac{1}{|X'(t)|} \left( \frac{X'(t)}{|X'(t)|} \right)' \\ &= \frac{X''(t)}{|X'(t)|^2} - \frac{(X'(t) \cdot X''(t))}{|X'(t)|^4} X'(t) \\ \kappa(t) &= \frac{1}{|X'(t)|} \left| \left( \frac{X'(t)}{|X'(t)|} \right)' \right| \\ &= \frac{\sqrt{|X'(t)|^2 |X''(t)|^2 - (X'(t) \cdot X''(t))^2}}{|X'(t)|^3} \\ &= \frac{|X''(t)| |\sin \alpha|}{|X'(t)|^2} \end{aligned}$$

단,  $\alpha$ 는  $X'(t)$ 와  $X''(t)$ 가 이루는 각도이다.

(풀이 2) 좌표 평면에서 매개화된 곡선의 곡률 계산 공식을 이용한 풀이.

좌표 평면 위에서 매개화된 곡선  $X(t) = (x(t), y(t))$ 의  $t$ 에서의 곡률은

$$\kappa(t) = \frac{|x'(t)y''(t) - x''(t)y'(t)|}{(x'(t)^2 + y'(t)^2)^{3/2}}$$

- (풀이 3) 좌표 평면 위의 곡선을 좌표 공간 위의 곡선으로 생각한 풀이.  
 좌표 평면 위의 곡선  $X(t) = (t, t^2)$ 의 곡률은 좌표 공간 위의 곡선  $X(t) = (t, t^2, 0)$ 의 곡률과 일치하므로, 다음의 공식을 활용하여 계산할 수 있다.

$$\kappa(t) = \frac{|X'(t) \times X''(t)|}{|X'(t)|^3}$$

단, 외적을 이용한 공식을 좌표 평면에서 사용하는 경우 곡률 계산에 해당 하는 5점이 감점됨.

- (풀이 4) 좌표 평면 위의 함수의 곡률 계산 공식을 이용한 풀이.  
 좌표 평면 위의 함수  $y = f(t)$ 로 정의된 곡선의 곡률은

$$\kappa(t) = \frac{|f''(t)|}{(1 + f'(t)^2)^{3/2}}$$

위의 풀이 중 (풀이 1)로부터

$$\kappa(t) = \left( -\frac{4t}{(1 + 4t^2)^2}, \frac{2}{(1 + 4t^2)^2} \right)$$

$$\kappa(t) = \frac{2}{(1 + 4t^2)^{3/2}}$$

를 얻을 수 있으며,  $t = \frac{1}{2}$ 를 대입하면

$$\kappa\left(\frac{1}{2}\right) = \left( -\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right), \quad \kappa\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

$$\therefore X(t) = (t, t^2), t \in \mathbb{R}, \quad \kappa\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

- 9(b) **접촉원의 반지름 3점 + 접촉원의 중심 7점 = 총 10점**  
 접촉원의 반지름은 곡률 반경, 즉 곡률의 역수와 같으므로

$$r = \frac{1}{\kappa(1/2)} = \sqrt{2}.$$

답이 맞으면 3점, 부분점수 없음.

접촉원의 중심은 다음과 같은 과정을 통해 구할 수 있다.

- (풀이 1) 접촉원의 중심은 정의에 의하여

$$P + \frac{\kappa(t)}{\kappa(t)^2}$$

이다. 따라서  $t = \frac{1}{2}$ 를 대입하면

$$\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right) + \frac{(-1/2, 1/2)}{(1/\sqrt{2})^2} = \left(-\frac{1}{2}, \frac{5}{4}\right)$$

(풀이 2) 접촉원의 중심은 점  $P = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$ 로부터 속도벡터와 수직인 방향  $(-1, 1)$  상에 있으며,  $y = x^2$ 의 위쪽에 위치하여야 하므로 접촉원의 중심은

$$P + r \frac{(-1, 1)}{|(-1, 1)|} = \left(-\frac{1}{2}, \frac{5}{4}\right).$$

단,  $r$ 은 접촉원의 반지름인  $\sqrt{2}$ .

(기타 풀이) 논리적으로 알맞게 서술한 경우 점수 부여.

9(c) (a), (b)에서 계산한 값에 근거하여 단위속력을 가지는 곡선으로 잘 매개화한 경우 3점 + 답이 실제로 맞는 경우 7점 = 총 10점

점  $P = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$ 에서의 접촉원은 중심이  $\left(-\frac{1}{2}, \frac{5}{4}\right)$ 이고 반지름이  $\sqrt{2}$ 인 반지름이므로

$$Y(t) = \left(-\frac{1}{2} + \sqrt{2} \cos t, \frac{5}{4} + \sqrt{2} \sin t\right), 0 \leq t < 2\pi$$

로 매개화가 가능하다. 이를 단위속력을 가지는 곡선, 즉 호의 길이를 재매개화한 곡선을 생각하려면

$$|Y'(t)| = \sqrt{2}, \quad \int_0^t |Y'(u)| du = s = \sqrt{2}t$$

의  $s$ 로 재매개화하면 된다. 따라서,

$$\tilde{Y}(s) = \left(-\frac{1}{2} + \sqrt{2} \cos\left(\frac{t}{\sqrt{2}}\right), \frac{5}{4} + \sqrt{2} \sin\left(\frac{t}{\sqrt{2}}\right)\right), 0 \leq t < 2\sqrt{2}\pi$$

가 (b)의 접촉원을 단위속력을 가지는 곡선으로 매개화한 것이 된다.

틀린 매개화의 예시:

$$Y(t) = \left(t - \frac{1}{2}, \pm\sqrt{2-t^2} + \frac{5}{4}\right), -\sqrt{2} \leq t \leq \sqrt{2}$$

이는 곡선 2개를 매개화한 것이므로, 접촉원을 매개화한 것이 되지 못한다.