

1. 문제의 빛은 (t, t, t) 로 나타낼 수 있다.

이때, 평면과 만나는 점은 $t + t - t = 3, t = 3$
즉, $(3, 3, 3)$ 이다.

평면의 수직 벡터를 $\vec{n} = (1, 1, -1)$ 이라 할 때
대칭 공식을 이용하면

$$(3, 3, 3) - 2 \frac{(3, 3, 3) \cdot (1, 1, -1)}{(1, 1, -1) \cdot (1, 1, -1)} (1, 1, -1)$$

$$= (1, 1, 5) \quad \downarrow 10\text{점}$$

길이로 나누면 $\frac{1}{3\sqrt{3}} (1, 1, 5)$ 이다.

(*) 공식대입까지 제대로 했으면 10점

그 후 답까지 맞으면 20점

2. 문제 1. $a(-1, 1, 0) + b(1, 3, 4) = (t, 2, 5)$ 인,
 a, b 를 찾아라.

$$(-a + b, a + 3b, 4b) = (t, 2, 5) \text{ 에서}$$

$$a + 3b = 2, \quad 4b = 5 \text{ 이므로,}$$

$$a = -\frac{7}{4}, \quad b = \frac{5}{4}.$$

$$\Rightarrow t = -a + b = 3. \quad \text{''}$$

문제 2. $\det. \begin{bmatrix} t & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 5 & 0 & 4 \end{bmatrix} = 0$ 인 t 를 찾아라.

$$\det \begin{bmatrix} t & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 5 & 0 & 4 \end{bmatrix} = 4t - 15 - 5 - (-8)$$

$$= 4t - 12.$$

$$\Rightarrow t = 3. \quad \text{''}$$

-X. 부분 점수 없음.

3. 두 벡터 \vec{x}, \vec{y} 와 상수 c 에 대해,

$$\begin{aligned}
 L(\vec{x} + c\vec{y}) &= \frac{(\vec{a} \times (\vec{x} + c\vec{y})) \times \vec{a}}{|\vec{a}|^2} \\
 &= \frac{((\vec{a} \times \vec{x}) + c(\vec{a} \times \vec{y})) \times \vec{a}}{|\vec{a}|^2} \\
 &= \frac{(\vec{a} \times \vec{x}) \times \vec{a} + c(\vec{a} \times \vec{y}) \times \vec{a}}{|\vec{a}|^2} \\
 &= \frac{(\vec{a} \times \vec{x}) \times \vec{a}}{|\vec{a}|^2} + c \cdot \frac{(\vec{a} \times \vec{y}) \times \vec{a}}{|\vec{a}|^2} \\
 &= L(\vec{x}) + cL(\vec{y}).
 \end{aligned}$$

⇒ 사상 L 은 선형 사상이다.

~~10~~ + 10

·X· 벡터 곱은 결합 법칙이 성립하지 않음에 유의.

즉, $\vec{a} \times (\vec{x} \times \vec{a})$ 와 같이 쓸 수 없다.

·X· $L(\vec{x} + \vec{y}) = L(\vec{x}) + L(\vec{y})$ 와 $L(c\vec{x}) = cL(\vec{x})$ 을 각각 보여도 된다.

$$(\vec{a} \times \vec{x}) \times \vec{a} = \vec{x} |\vec{a}|^2 - \vec{a} (\vec{x} \cdot \vec{a})$$

$$\Rightarrow L(\vec{x}) = \vec{x} - \frac{(\vec{x} \cdot \vec{a})}{|\vec{a}|^2} \vec{a}$$

$$L(\vec{e}_1) = (1, 0, 0) - \frac{a}{a^2+b^2+c^2} (a, b, c)$$

$$= \frac{1}{a^2+b^2+c^2} (b^2+c^2, -ab, -ac)$$

$$L(\vec{e}_2) = (0, 1, 0) - \frac{b}{a^2+b^2+c^2} (a, b, c)$$

$$= \frac{1}{a^2+b^2+c^2} (-ab, a^2+c^2, -bc)$$

$$L(\vec{e}_3) = (0, 0, 1) - \frac{c}{a^2+b^2+c^2} (a, b, c)$$

$$= \frac{1}{a^2+b^2+c^2} (-ac, -bc, a^2+b^2)$$

L에 대응되는 행렬은 $[L(\vec{e}_1) \quad L(\vec{e}_2) \quad L(\vec{e}_3)]$ 이므로,

$$\frac{1}{a^2+b^2+c^2} \begin{bmatrix} b^2+c^2 & -ab & -ac \\ -ab & a^2+c^2 & -bc \\ -ac & -bc & a^2+b^2 \end{bmatrix}$$

+10

#4.

$$\begin{aligned} L\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} &= L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = L\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + L\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + L\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 10 \\ 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow L\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$L\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = L\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - L\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \perp 5$$

$$L\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = L\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - L\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \perp 5$$

$$L\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = L\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - L\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 \\ 10 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -8 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \perp 5$$

$$\therefore L \text{에 대응하는 행렬} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 7 & 3 & -8 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\det \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 7 & 3 & -8 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} = (-7) \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = (-7)(-6) = 42 \neq 0 \quad \perp 5$$

$\therefore L$ 의 역사상 존재.

$$\ast L = \begin{pmatrix} 0 & 7 & 0 \\ -1 & 3 & 3 \\ 2 & -8 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{로 한 경우, } -5 \text{점}$$

#5

$$\begin{aligned}\det(I - A^{2016}) &= \det((I - A)(I + A + \dots + A^{2015})) \\ &= \det(I - A) \cdot \det(I + A + \dots + A^{2015}) \quad \lrcorner 10\text{점}\end{aligned}$$

그런데

$$\det(I - A) = \det \begin{pmatrix} -1 & -2 & -3 \\ -4 & -5 & -6 \\ -7 & -8 & -9 \end{pmatrix} = 0$$

(세 열벡터가 일차공통: $[1\text{열}] - 2 \times [2\text{열}] + [3\text{열}] = 0$)

이므로, $\det(I - A^{2016}) = 0$ 이다. $\lrcorner 10\text{점}$

#6

 $\det(xI - A) = 0$ 인 x 를 찾아라.

$$xI - A = \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & x & 0 \\ 0 & 0 & x \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & 3 \\ 1 & 0 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-1 & -2 & 2 \\ -2 & x-5 & -3 \\ -1 & 0 & x-8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \det(xI - A) &= (-1) \begin{vmatrix} -2 & 2 \\ x-5 & -3 \end{vmatrix} + (x-8) \begin{vmatrix} x-1 & -2 \\ -2 & x-5 \end{vmatrix} \quad \text{J5} \\ &= - (6 - 2(x-5)) + (x-8) ((x-1)(x-5) - 4) \\ &= 2(x-8) + (x-8)(x^2 - 6x + 1) \\ &= (x-8)(x^2 - 6x + 3) = x^3 - 14x^2 + 51x - 24 \quad \text{J10} \end{aligned}$$

$$(x-8)(x^2 - 6x + 3) = 0 \quad \text{인 } x \text{ 는}$$

$$x = 8 \quad \text{or} \quad 3 \pm \sqrt{6} \quad \text{J5}$$

#17.

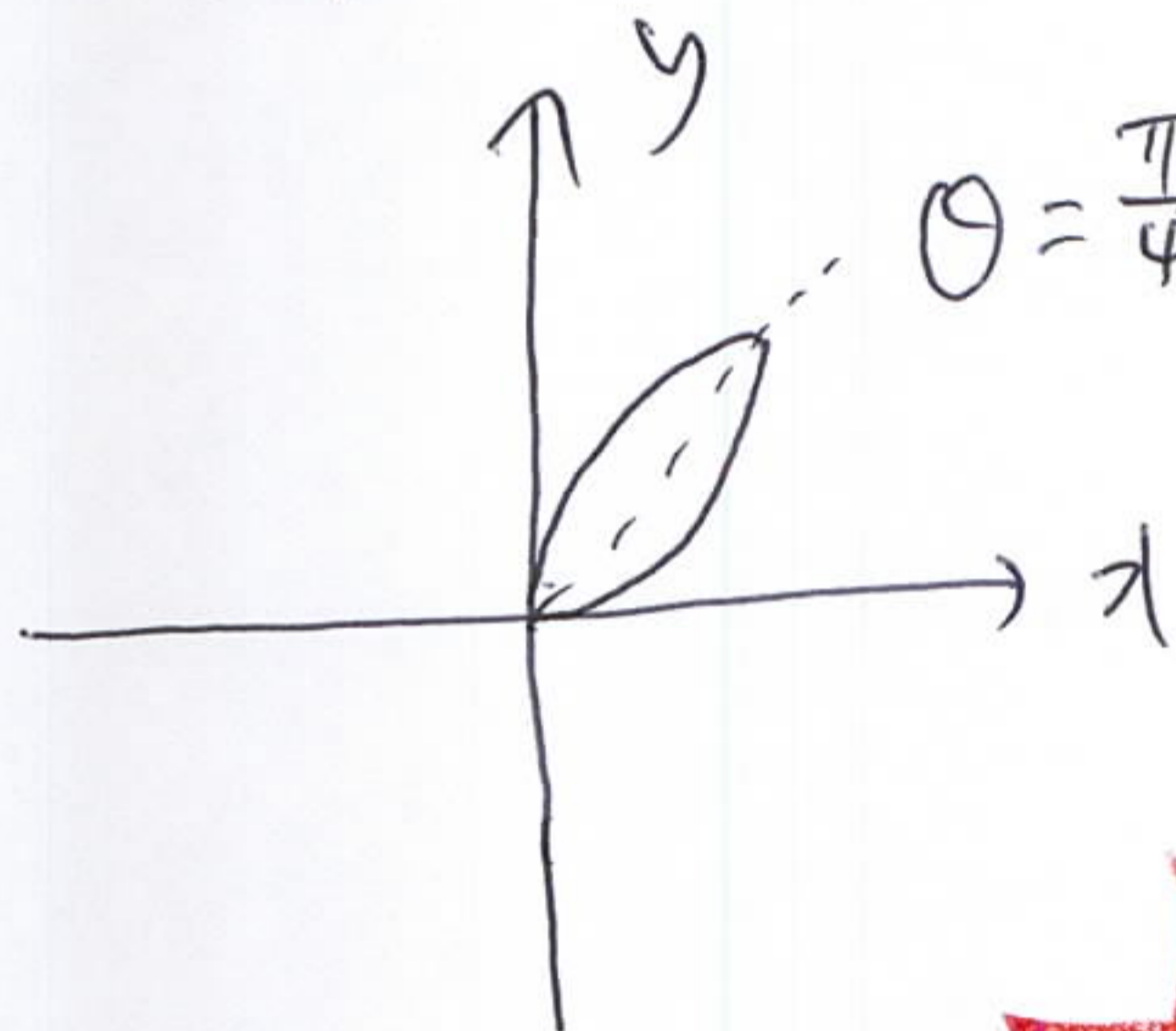
(a) 가해임을 그리기 위해 극좌표계로 나타내보자.

$$X(\theta) = (2 \sin \theta \cos^2 \theta, 2 \sin^2 \theta \cos \theta)$$

$$= 2 \sin \theta \cos \theta (\cos \theta, \sin \theta)$$

$$= \sin 2\theta (\cos \theta, \sin \theta) \quad (0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2})$$

$$\Rightarrow r(\theta) = \sin 2\theta \quad (0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2})$$



$$\theta = \frac{\pi}{4} \Rightarrow \text{길이 } S = 2 \times \frac{1}{2} \int_0^{\frac{\pi}{4}} \sin^2 2\theta d\theta$$
$$= \int_0^{\frac{\pi}{4}} \frac{1 - \cos 4\theta}{2} d\theta$$

1.5점

$$= \frac{1}{2} \left[\theta - \frac{1}{4} \sin 4\theta \right]_0^{\frac{\pi}{4}}$$

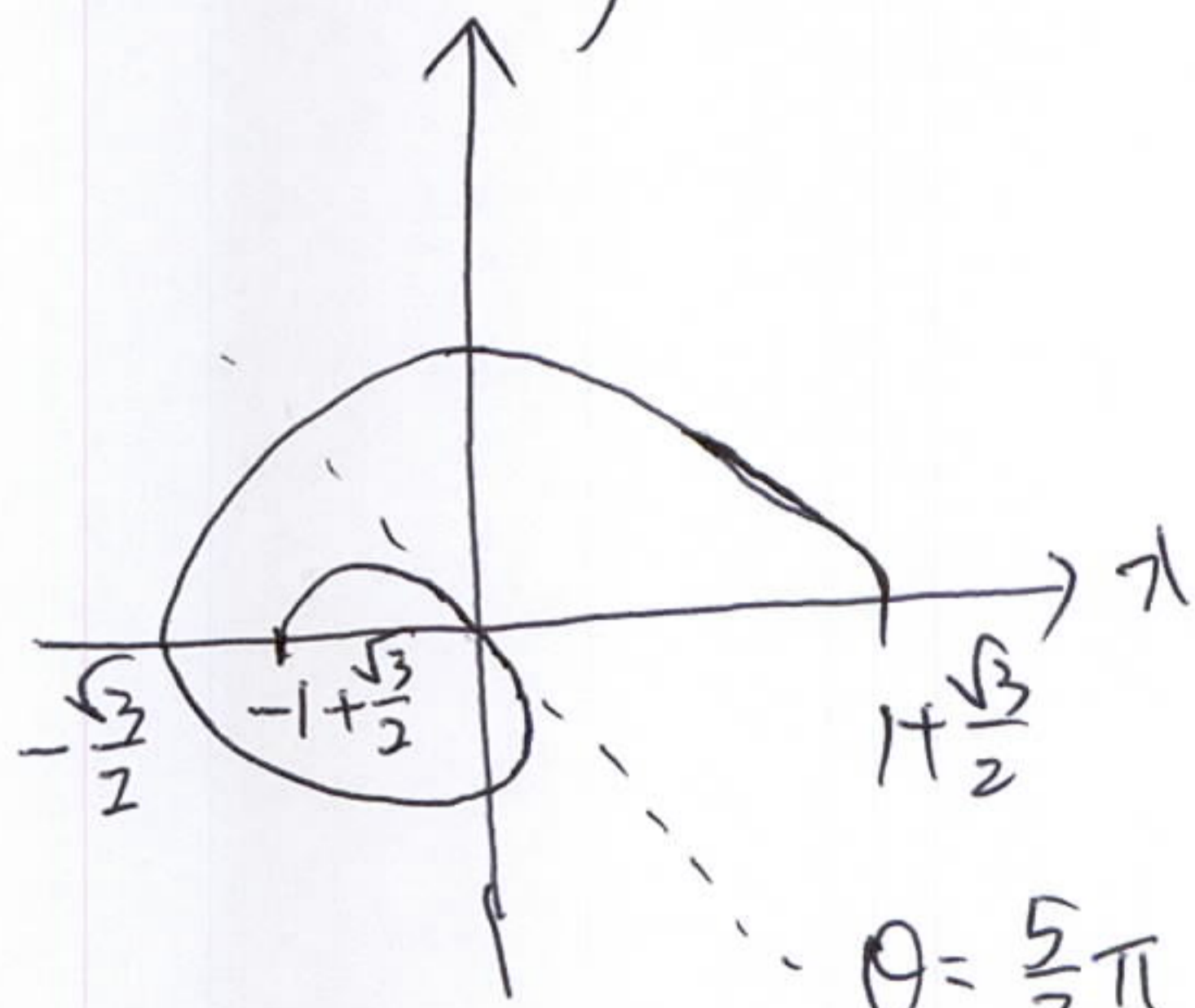
$$= \frac{\pi}{8}$$

1.5점

* 극좌표 가해임이라 $0 \leq \theta \leq 2\pi$ 다그림하는 경우 인가.

#17.

$$(b) r(\theta) = \frac{\sqrt{3}}{2} + \cos \frac{\theta}{2} \quad (0 \leq \theta \leq 2\pi)$$



$$\theta = \frac{5\pi}{3} \quad \text{1.5π}$$

곡선의 길이 $l = \int_0^{2\pi} \sqrt{(r')^2 + r^2} d\theta$

$$= \int_0^{2\pi} \sqrt{\frac{1}{4} \sin^2 \frac{\theta}{2} + \cos^2 \frac{\theta}{2} + \sqrt{3} \cos \frac{\theta}{2} + \frac{3}{4}} d\theta$$

$$= \int_0^{2\pi} \sqrt{1 + \sqrt{3} \cos \frac{\theta}{2} + \frac{3}{4} \cos^2 \frac{\theta}{2}} d\theta$$

$$= \int_0^{2\pi} \left(1 + \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \frac{\theta}{2}\right) d\theta$$

$$= \left[\theta + \sqrt{3} \sin \frac{\theta}{2} \right]_0^{2\pi} = 2\pi$$

$$\text{1.5π}$$

* 정해진 구간외 부분점수 없음.

$$8. \quad X'(t) = (-a \sin t, a \cos t, b)$$

$$|X'(t)| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

따라서

$$X(t) = \frac{1}{|X'(t)|} \left(\frac{X'(t)}{|X'(t)|} \right)'$$

$$= \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} \left(\frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} (-a \sin t, a \cos t, b) \right)'$$

$$= \frac{1}{a^2 + b^2} (-a \cos t, -a \sin t, 0)$$

(*) 곡률 상수만 구한 경우는 5점

(*) 다른 부분점수는 없습니다.

#9.

곡선 $X(t)$ 의 $t=t_0$ 에서 접촉평면은

- $X(t_0)$ 를 지나고, - $X'(t_0)$ 와 $X''(t_0)$ 로 이루어지는 평면

이다. $t=g(s)$ 가 이급가역함수일 때, $Y(s) = (X \circ g)(s)$ 라 하자.

$t_0 = g(s_0)$ 일 때, $Y(s)$ 의 $s=s_0$ 에서 접촉평면은

- $Y(s_0) = X(t_0)$ 를 지나고,

- $Y'(s_0) = X'(g(s_0)) \cdot g'(s_0) = X'(t_0) \cdot g'(s_0)$ 5점 와

$$Y''(s_0) = X''(g(s_0)) \cdot g'(s_0)^2 + X'(g(s_0)) \cdot g''(s_0)$$

$$= X''(t_0) \cdot g'(s_0)^2 + X'(t_0) \cdot g''(s_0) \quad \text{5점}$$

로 이루어지는 평면

이다. 그러면 $a, b \in \mathbb{R}$ 일 때

$$a Y'(s_0) + b Y''(s_0)$$

$$= (a g'(s_0) + b g''(s_0)) \cdot X'(t_0) + (b g'(s_0)^2) X''(t_0)$$

이므로, Y 의 접촉평면이 X 의 접촉평면에 포함된다. 거꾸로 X 는 Y 를 $s=g^{-1}(t)$ 로 재매개화하여 얻을 수 있으므로, 같은 원리로 X 의 접촉평면이 Y 의 접촉평면에 포함된다.

* 벡터공을 사용해 설명한 경우 - 7점

* 일부분의 재매개화만 다룬 경우 - 10점

#10

(a) $|X'(t)|^2 = X'(t) \cdot X'(t)$ 로 부터 t 로 미분하면

$$2|X'(t)| \cdot \frac{d}{dt} |X'(t)| = 2X'(t) \cdot X''(t)$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} |X'(t)| = \frac{X'(t) \cdot X''(t)}{|X'(t)|}$$

* 부분점수 없이 맞으면 10점, 틀리면 0점.

* $X(t) = (x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t))$ 로 놓고 풀었을 때,
맞으면 10점, 틀리면 0점.

만약 임의의 n 차원으로 $X(t)$ 를 설정하지 않고 풀었으면

2점 감점 (예) $n=3$ 혹은 $n=2$)

10.

$$\begin{aligned} (b) \quad K &= \frac{1}{|x'|} \left| \left(\frac{x}{|x'|} \right)' \right| \\ &= \frac{1}{|x'|} \left| \frac{|x'|x'' - \frac{d}{dt}|x'|x'}{|x'|^2} \right| \\ &= \frac{1}{|x'|^3} \left| |x'|x'' - \frac{x' \cdot x''}{|x'|} x' \right| \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{((a))} \\ \text{5점} \end{array} \right\}$$

$|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}}$ 으로부터,

$$\left| |x'|x'' - \frac{x' \cdot x''}{|x'|} x' \right| = \sqrt{\left(|x'|x'' - \frac{x' \cdot x''}{|x'|} x' \right) \cdot \left(|x'|x'' - \frac{x' \cdot x''}{|x'|} x' \right)}$$

$$= \sqrt{|x'|^2 |x''|^2 - 2(x' \cdot x'')^2 + \frac{(x' \cdot x'')^2}{|x'|^2} |x'|^2}$$

$$= \sqrt{|x'|^2 |x''|^2 - (x' \cdot x'')^2} \quad \text{을 알 수 있다.}$$

따라서,

$$K = \frac{1}{|x'|^3} \sqrt{|x'|^2 |x''|^2 - (x' \cdot x'')^2} \quad \left. \text{10점} \right\}$$

$$* \left| |X'| X'' - \frac{X' \cdot X''}{|X'|} X' \right|$$

$$= \frac{1}{|X'|} \left| |X'|^2 X'' - (X' \cdot X'') X' \right|$$

$$= \frac{1}{|X'|} \left| (X' \times X'') \times X' \right|$$

이른 경우 5점 감점 ($\because X$ 는 \mathbb{R}^n 에서의 곡선)