

< 2012년 여름 계전학기 수학 및 연습 1 기말고사 >

#1. $a = \text{Proj}_V a + (a - \text{Proj}_V a)$

i) $\text{Proj}_V a = \frac{v \cdot a}{v \cdot v} v = \frac{1}{2} (3, -1, 0) \quad \perp +10$

ii) $a - \text{Proj}_V a = (2, 1, -3) - \frac{1}{2} (3, -1, 0) = \frac{1}{2} (1, 3, -6) \quad \perp +10$

$$\therefore a = \underbrace{\frac{1}{2} (3, -1, 0)}_{V \text{에 평행.}} + \underbrace{\frac{1}{2} (1, 3, -6)}_{V \text{에 수직.}}$$

#2 CBS 부등식에 의해

$$1 = (x + 2y + 3z)^2 \leq (2x^2 + y^2 + 5z^2) \left(\frac{1}{2} + 4 + \frac{9}{5} \right)$$

이 된다. 따라서

$$2x^2 + y^2 + 5z^2 \geq \frac{10}{63}$$

이 되어 최솟값은 $\frac{10}{63}$ 이 된다.

사소한 계산 실수 5점 감점.

그 외 부분점수 없음.

3.

① 벡터 a_1, a_2, a_3 가 일차독립임을 보이기 위해서 방정식

$$x_1 a_1 + x_2 a_2 + x_3 a_3 = 0 \quad \dots (1)$$

의 해가 자명한 해 ($x_1 = x_2 = x_3 = 0$) 밖에 없음을 보이면 된다.

$$x_1 a_1 + x_2 a_2 + x_3 a_3 = 0$$

$$\Rightarrow T(x_1 a_1 + x_2 a_2 + x_3 a_3) = T(0) = 0 \quad (\because T \text{가 선형사상이므로 } T(0) = 0)$$

$$\Rightarrow x_1 T(a_1) + x_2 T(a_2) + x_3 T(a_3) = 0 \quad (\because T \text{가 선형이므로 } T(x+ay) = T(x) + cT(y))$$

$$\Rightarrow x_1 b_1 + x_2 b_2 + x_3 b_3 = 0 \quad \dots (2)$$

(2) 의 방정식의 해가 자명한 해 밖에 없음을 b_1, b_2, b_3 가 일차독립인 것을

통해서 알 수 있으므로, (1) 의 방정식도 자명한 해 밖에 존재하지 않음을 알 수 있다.

② a_1, a_2, a_3 가 일차 종속이라고 가정하자.

그러면 적어도 하나는 0 이되지 않는 두 실수 p, q 에 대해서

$a_1 = p a_2 + q a_3$ 가 성립한다고 가정할 수 있다.

$$\therefore T(a_1) = T(p a_2 + q a_3) = p T(a_2) + q T(a_3)$$

$$\Rightarrow b_1 = p b_2 + q b_3$$

$\Rightarrow b_1, b_2, b_3$ 가 일차독립이라는 조건에 모순.

③ T 가 선형사상이므로 모든 $x \in \mathbb{R}^3$ 에 대하여 $Ax = T(x)$ 를 만족하는 3×3 행렬 A 가 존재한다.

b_1, b_2, b_3 가 일차독립이므로 $\det(b_1, b_2, b_3) \neq 0$ 이고,

$$\det(b_1, b_2, b_3) = \det(T(a_1), T(a_2), T(a_3))$$

$$= \det(A a_1, A a_2, A a_3)$$

$$= \det(A(a_1, a_2, a_3))$$

$$= \det A \cdot \det(a_1, a_2, a_3)$$

$\therefore \det(a_1, a_2, a_3) \neq 0$ 이므로 a_1, a_2, a_3 는 일차독립이다.

* $T(x) = 0 \Rightarrow x = 0$ 임을 가정하여 풀 경우 0점.

(T 가 1-1 이 아닌 경우 성립하지 않는다)

1 외에 부분점수 없음.

#4.

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 1 & -4 & -1 \\ 0 & -3 & 1 \end{vmatrix} \quad : 1\text{열에 대한 전개}$$

$$= 1 \times \begin{vmatrix} -4 & -1 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ -3 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= (-4 - 3) - (1 + 15)$$

$$= -7 - 16 = -23$$

* 부분점수 없음.

$$\#4. \bullet T(X+Y) = (a \times (X+Y)) \times a$$

$$= (a \times X + a \times Y) \times a$$

$$= (a \times X) \times a + (a \times Y) \times a$$

$$= T(X) + T(Y).$$

$$\bullet T(cX) = (a \times cX) \times a$$

$$= c(a \times X) \times a$$

$$= c((a \times X) \times a)$$

$$= cT(X).$$

$\therefore T$ 는 선형사상임.

$$\bullet T(e_1) = (a \times e_1) \times a = (0, a_3, -a_2) \times (a_1, a_2, a_3)$$

$$= (a_2^2 + a_3^2, -a_1a_2, -a_1a_3)$$

$$T(e_2) = (a \times e_2) \times a = (-a_3, 0, a_1) \times (a_1, a_2, a_3)$$

$$= (-a_1a_2, a_1^2 + a_3^2, -a_2a_3)$$

$$T(e_3) = (a \times e_3) \times a = (a_2, -a_1, 0) \times (a_1, a_2, a_3)$$

$$= (-a_1a_3, -a_2a_3, a_1^2 + a_2^2)$$

$$\therefore T \text{에 대응되는 행렬은 } \begin{pmatrix} a_2^2 + a_3^2 & -a_1a_2 & -a_1a_3 \\ -a_1a_2 & a_1^2 + a_3^2 & -a_2a_3 \\ -a_1a_3 & -a_2a_3 & a_1^2 + a_2^2 \end{pmatrix}$$

* 채점기준 : 선형사상임을 보이는 것 10점 (단, 풀이가 전혀없이 정의만 있으면 5점감점)

행렬을 찾는 부분 15점 (부분점수 없음).

#6. $X(t) = (t - \sin t, 1 - \cos t) \quad t \in [\pi/2, 3\pi/2]$

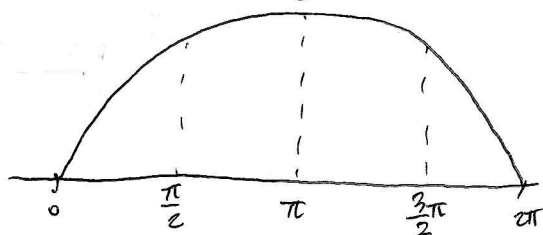
$$X'(t) = (1 - \cos t, \sin t)$$

$$|X'(t)| = \sqrt{(1 - \cos t)^2 + \sin^2 t} = \sqrt{2 - 2\cos t} = \left| 2\sin \frac{t}{2} \right| = 2\sin \frac{t}{2}$$

$$(\because t \in [\frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}])$$

$$\textcircled{1} \quad l = \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} 2\sin \frac{t}{2} dt = 4\sqrt{2} //$$

② π : cycloid의 graph의 대칭성에 의해



$\pi //$

$$\textcircled{3} \quad \bar{y} = \frac{1}{l} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\frac{3\pi}{2}} (1 - \cos t) \cdot 2\sin \frac{t}{2} dt = \frac{5}{3} //$$

채점기준

• 각 step의 계산과정에서 선적분의 정의를 언급하면 5점.

• ③에서 대칭성을 이용하지 않고 적분을 한 경우

선적분 식만 맞으면 5점, 답도 맞으면 10점.

7.

$$x^2 + 4y^2 = 1$$

$$\Rightarrow x(t) = (\cos t, \frac{1}{2} \sin t) \quad , \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

$$t = \pi \text{ 일 때 } x(\pi) = (-1, 0).$$

$$i) \quad \kappa(t) = \frac{1}{|x'(t)|} \left(\frac{x'(t)}{|x'(t)|} \right)' = \frac{(x'(t))^2 x''(t) - (x' \cdot x'') x'}{|x'(t)|^4}$$

↓ +5

$$x'(t) = (-\sin t, \frac{1}{2} \cos t) \quad \Rightarrow \quad x'(\pi) = (0, -\frac{1}{2})$$

$$x''(t) = (-\cos t, -\frac{1}{2} \sin t) \quad \Rightarrow \quad x''(\pi) = (1, 0)$$

$$\therefore \kappa(\pi) = (4, 0)$$

↓ +10

ii) 점착원

$$\text{반지름} = \frac{1}{\kappa(\pi)} = \frac{1}{4}$$

$$\text{중심} = x(\pi) + \frac{\kappa(\pi)}{\kappa(\pi)^2} = (-1, 0) + \frac{1}{16} (4, 0) = (-\frac{3}{4}, 0)$$

$$\therefore (x + \frac{3}{4})^2 + y^2 = (\frac{1}{4})^2$$

↓ +10

< 재검토 >

• 곡률벡터 $\kappa(\pi) = (4, 0)$ 를 정확히 계산하지 않으면 (-10)

#8. 함수 $g: [\alpha, \beta] \rightarrow [a, b]$ 가 곡선 X 의 동형 재매개화 $\tilde{X}(s) := X(g(s))$ 를 준다고 하자. 그러면

$$\begin{aligned}
 (\text{곡선 } \tilde{X} \text{의 길이}) &= \int_{\alpha}^{\beta} |\tilde{X}'(s)| \, ds \\
 &= \int_{\alpha}^{\beta} |X'(g(s))| \, g'(s) \, ds \\
 &= \int_a^b |X'(t)| \, dt \\
 &= (\text{곡선 } X \text{의 길이})
 \end{aligned}$$

가 된다. 역향 재매개하도 같은 방법으로 보인다. 5점

< 채점기준 >

(*) 까지 정확하게 보이면 20점
이 때 적분의 범위 등이 명확하지 않으면 0점.) } total 25점.
역함수 존재개한의 경우를 언급하면 5점

#9.

$$\vec{S} = \vec{u} \times \vec{p}.$$

$$\vec{u} = (2, -1, -1)$$

$$\vec{p} = (3, 4, 7) - (-1, 1, 2) = (4, 3, 5)$$

$$\therefore \vec{S} = (2, -1, -1) \times (4, 3, 5)$$

$$= (-2, -14, 10)$$